B.

1. Output như sau :

\*p3 = B, p3 = 0x5678

\*p3 = A, p3 = 0x1234

\*p1 = B, p1 = 0x1234

2. **Chỉ có** \*p = 5; làm thay đổi giá trị i thành 5.

3. **Không thể ép kiểu từ char\* sang double\***, vì kích thước char (1 byte) nhỏ hơn double (8 byte)

D.

1. iii.. \*p=n sẽ gán giá trị của con trỏ p = n

2. iii. p1 = p2; (địa chỉ p1 gán bằng địa chỉ p2)

3. ii và iii trên con trỏ có thể cộng trừ con trỏ để lấy vị trí con trỏ trong cùng mảng, hoặc gán giá trị con trỏ

4. ii chỉ thực hiện cộng trừ với con trỏ cùng mảng

5. iv tất cả đều đúng vì con trỏ có thể truyền vào hàm, 1 hàm có thể trả về kiểu con trỏ, và con trỏ có thể lưu được trong mảng vì mảng bản chất cũng là con trỏ

6. i là cách khai báo đúng của con trỏ hàm

7. iii 2 2 3 là giá trị của a[i] sau chương trình